



# Raz, dwa, trzy - zaczynamy!

## Materiały:

- plansza do gry
- kostka
- pionek dla każdego gracza
- karty zadań i pytań

## Zasady:

Na początku ustalamy czas trwania rozgrywki poprzez określenie ilości okrążeń, jaką gracze muszą pokonać.

Następnie ustalamy kolejność graczy, decyduje o tym rzut kostką (najwyższy wynik rozpoczyna grę).

Przed główną rozgrywką czeka nas bardzo ważny element, czyli rozgrzewka. Tor rozgrzewkowy ma 6 pól, a Gracz, który pokona go jako pierwszy, wkracza na główny stadion i może wybrać swój tor.

Nie obędzie się bez przeszkód - czekają na nas wyzwania w formie pytań oraz zadań do wykonania.

Po wbiegnięciu na pole oznaczone pytaniem lub zadaniem - zatrzymujesz się, a inny Gracz odczytuje treść z pierwszej karty od góry.

Pokonujesz przeszkodę - zyskujesz dodatkowe punkty (ekstra pola do przodu), w przypadku niepowodzenia, cofasz się o wyznaczoną ilość pól, których liczba wyznaczona jest na każdej karcie. Nie martw się, szybko je nadrobisz!

Pamiętajmy, że każdy Gracz porusza się swoim własnym torem - po zakończonym okrążeniu możemy go zmienić (ale nie musimy). Zmieniając tor, nie możemy wybrać toru, który został już wybrany przez innego Gracza.

Wygrywa Gracz, który pokona ustaloną z góry ilość okrążeń w najkrótszym czasie - ale najważniejsza jest radość i dobra zabawa!

Do biegu, gotowi - **START!**

